

# Catalogue 2024



*Challenge olympiade & cohésion*

VERSION coopérative

« JE N'AIME PAS LE SPORT »

Renseignements complets sur [www.samphi.org/entreprise](http://www.samphi.org/entreprise)

06.11.99.43.38 et 06.88.45.47.07



# Présentation des Givrés en entreprise

Il s'agit d'un challenge par équipe, mêlant différentes qualités physiques et intellectuelles :

- Force
- Coopération
- Equilibre
- Réflexion
- Endurance

## Pour qui ?

Accessible aux plus grands nombres, aux adultes mais aussi aux enfants. Les ateliers sont en effet adaptés en fonction du public concerné. Tenue de sport, vieilles baskets, attention à la boue et à l'eau ... !

## Comment ?

Par équipe. L'idée est de réussir des ateliers afin de remporter des pièces avec de nombreuses épreuves de coopération, avant de composer un puzzle. Des épreuves en plein air, possibilité de se replier à l'intérieur (foyer de 40m2) pour certaines épreuves.

## Pourquoi ?

- Pour proposer une animation nouvelle, fun et ludique pour tous vos collaborateurs, amis.
- Un moment convivial qui favorisera les échanges, le partage !!
- Une activité physique et intellectuelle qui vous fera découvrir des talents cachés !

## Inclus dans l'offre

Le déplacement si nécessaire, le montage, l'échauffement, une petite collation pour finir la journée. le démontage et l'animation tout au long de l'évènement de deux animateurs Sam'phi diplômés.

## Les arcs



*Chaque équipe désigne 1 1er tireur. Celui qui obtient le meilleur score décide d'éliminer un tireur, et ainsi de suite ... jusqu'à ce qu'il ne reste qu'une seule équipe en lice*

## Les grappins



*Relié à une corde, il faut lancer un grappin et ramener au bord une bûche de bois.*

## Le puzzle



*Un peu de cerveau avec un puzzle à reconstituer le plus vite possible.*

## Les poteaux



*Le dernier qui gardera l'équilibre sur son poteau (sur un pied, yeux fermés...) fait gagner son équipe !*

## Jeu des bâtons



*Il va falloir coopérer pour former le plus grand cercle possible en liant les participant-e-s par des « bâtons » tenu par le bout des doigts !*

## Parachute coopératif



*Réaliser un parcours et amener une balle d'un point à un autre sans le faire tomber dans le trou du milieu !!*

## Echasses coopératives



*Aidez votre partenaire à avancer d'un point à un autre grâce aux 8 cordes tenant les échasses !!*

## La chaîne humaine



*Sur cet atelier, il faudra franchir une poutre + rapidement que les équipes adverses. Mais attention, le dernier de l'équipe devra doubler la chaîne humaine pour se placer en tête ... et ainsi de suite ... sans cesser de se tenir de manière solidaire !!*

## La marche à l'aveugle



*Votre équipe devra réaliser le parcours les yeux bandés ! Seul le dernier de la file, yeux ouverts, pourra diriger et conseiller son équipe !!*

## Le curling



**C'est un atelier d'adresse où il faut faire glisser un ski ou un autre objet pour le faire stopper dans une zone précise.**

## Combat sur Poutre



**A l'aide de cotons tige géants, faites chavirer votre adversaire !**



**Remplir un grand bac le plus vite possible en le transportant via un seau percé.**



**Nous disposons d'une multitude de jeux d'adresse et jeux en bois, pour des ateliers et défis. Tous nos jeux sur <https://www.samphi.org/jeux-en-bois>**

## En binôme, trinôme ...

### L'ascenseur



Les yeux bandés, il faut avec les instructions de son binôme, faire rentrer la balle dans le trou du haut en évitant les nombreux pièges

### Le palet



Sur une planche mobile, il faut doser son effort pour faire tomber le palet dans le seuil

### Echasses coopératives



A 4, déplacez votre partenaire sur l'échasse... en s'organisant et en s'écoutant !!

### Les Dominos



Sur une planche instable, il faut aligner les dominos et les faire tomber correctement

### LA TOUR INFERNALE



Une seule combinaison possible pour reformer cette tour infernale

### SKI TANDEM



Coopérez avec votre équipe et synchronisez-vous pour avancer !

# Jeux de coopération et de construction

*Des défis dont la réussite dépend avant tout des capacités de communication et d'organisation au sein de l'équipe !!*



## ZOMBIE ESCAPE

Rassemblez une équipe dans une salle, et choisissez un membre d'une équipe adverse ou un coach pour jouer le rôle de zombie attaché à une corde. Pendant que vous résolvez les énigmes, toutes les 2', 1m de corde sont lâchés !



## LE TUNNEL COOPERATIF

Toute l'équipe doit s'organiser pour faire passer une balle de tunnels en tunnels afin qu'elle atteigne son point final !

## Le navire qui rétrécit

*Les membres de l'équipe doivent rentrer dans un cercle qui rétrécit niveau par niveau !*

## Former des lettres



*l'animateur donne un mot. L'équipe qui parvient le + rapidement possible à reformer le mot en utilisant leur corps a gagné !*

## Carré parfait



*L'équipe doit former un carré le + parfait avec une corde,... Tout en ayant les yeux bandés !!*

## Bâton magique



*Il s'agit pour l'équipe de déplacer un bâton, seulement avec l'index d'une main de chacun des participants, sans qu'aucun ne lâche, d'un point à un autre. Ce jeu peut très vite se trouver très coquace !!*

## Tour des chaussures



*Chaque membre d'une équipe doit utiliser ses chaussures pour construire la tour la + haute !*

## Le troc de puzzle



*Plusieurs équipes s'affrontent, chacun avec un puzzle du même nombre de pièces ... Sauf que certaines pièces ont été mélangées et peuvent être troquées avec les adversaires !!!*

## Les chuchoteurs



*Chaque équipe doit passer un message en chuchotant afin qu'il soit réécrit le + vite possible*

## Jeu du totem



*Chaque groupe essaie de construire une copie exacte d'une sculpture ou d'un dessin, situé à quelques mètres. Une seule personne à la fois peut regarder la structure et pendant 10" seulement !!*

## Egg escape rocket



*toute l'équipe doit préparer un "train d'atterrissage" avec les moyens du bord, afin qu'un objet très fragile ne se casse pas lors de la réception, après un jet de +ieurs mètres !!*

## Suivez le guide



*L'équipe A désigne secrètement un chef. Celui-ci va effectuer des mouvements que toute son équipe doit reproduire. L'équipe B doit se mettre d'accord pour trouver le chef secret !*

## La tour coopérative



*A l'aide des fils, monter une tour de 6 cubes en bois !!*

## Saule dans le vent

*Une personne choisie dans la team se retrouve au centre d'un cercle formé par ses coéquipiers. En se laissant tomber, les yeux bandés, il doit passer "dans les mains" de chacun des coéquipiers, sans décoller ses pieds du sol et faire confiance au reste de l'équipe !*

## Zoom

*A partir d'une série d'images (chacun reçoit une image qu'il doit cacher) dont les bulles de textes ont été cachés, l'équipe doit les remettre en ordre en échafaudant un scénario !*

## Trou dans l'espace

*un membre de l'équipe, à l'aveugle et masqué, doit passer un cerceau autour d'un coéquipier immobile, jusqu'au sol, sans jamais que le cerceau touche le coéquipier !*



### La chute de l'œuf

Chaque équipe se voit confier un œuf et devra dans le temps imparti. Après l'avoir protégé avec le matériel mis à dispo, les membres de l'équipe affronteront un parcours d'agilité en relai , sans casser l'œuf !



### LE MORPION GEANT

En relai, il faudra poser un pion ou un poids lourd sur ce morpion géant, chacun son tour, afin de réaliser une ligne, une colonne, ou une diagonale de 4 pions alignés !



### Combo KAPLA à l'aveugle

Dans chaque équipe, des meneurs dirigent les « aveugles », pour récupérer des kaplas, les ramener au QG de l'équipe et réaliser le + fidèlement possible un modèle proposé par le maître du jeu !



### La tour de spaghetti

A l'aide de spaghettis, de guimauves, de ficelle et de ruban adhésif, il s'agit de construire la tour la + haute dans le temps imparti !



### Hula Hoop challenge

En relai, il faudra poser un pion ou un poids lourd sur ce morpion géant, chacun son tour, afin de réaliser une ligne, une colonne, ou une diagonale de 4 pions alignés !



### DESSINS DOS A DOS

Les 2 équipes sont assises en ligne dos à dos. La 1ere équipe se voit donner 5 dessins, qu'il va falloir faire reproduire à l'autre équipe le + fidèlement possible dans le temps imparti !